REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE STECCA RTNS Rev. 1 – 01/07/2025

PREMESSA: I GIOCATORI TESSERATI

I giocatori e le giocatrici, di seguito "**giocatori**", si dividono in 5 categorie nazionali di appartenenza, senza distinzioni ulteriori: **Nazionali, Master, Prima, Seconda, Terza.**

Art. 1 – "NAZIONALI" e "MASTER"
NAZIONALI. Categoria di eccellenza alla quale si accede per merito tecnico per decisione della Commissione Tecnica Nazionale ACSI BSI.
MASTER. Categoria di eccellenza alla quale possono accedere i giocatori iscritti all'ACSI: le promozioni in questa categoria e le retrocessioni da questa categoria verso una categoria inferiore, avvengono sulla base di decisioni della Commissione Tecnica Nazionale, di seguito CTN, per fondate motivazioni tecniche e/o in presenza di comprovate e sopraggiunte problematiche fisiche.

Art. 2 – "PRIMA CATEGORIA"
Categoria di giocatori dalla quale si può essere promossi alla Categorie superiore Master per decisione della CTN: retrocessioni dalla Prima categoria alla Seconda categoria avvengono sulla base di decisioni della CTN a seguito di fondate motivazioni tecniche e/o in presenza di comprovate e sopraggiunte problematiche fisiche.

Art. 3 – "SECONDA CATEGORIA"
Categoria di giocatori dalla quale si può essere promossi alla Categorie superiore Prima per decisione della CTN: sono vietate le retrocessioni in Terza categoria salvo deroghe in presenza di comprovate e sopraggiunte problematiche fisiche e solo dopo analisi ponderata della CTN. La CTN, in casi particolari, può decidere la promozione del giocatore anche in assenza di una partecipazione effettiva alle varie competizioni, quando comunque il "bagaglio tecnico" del Giocatore sia palesemente superiore rispetto alla categoria.

Art. 4 – "TERZA CATEGORIA"
Categoria di giocatori dalla quale si può essere promossi alla categorie superiore Seconda: questa è la categoria di partenza anche per gli atleti minorenni. La CTN può decidere la promozione di qualsiasi giocatore anche in assenza di una partecipazione effettiva alle varie competizioni, quando comunque il "bagaglio tecnico" del Giocatore sia palesemente superiore rispetto alla categoria (Regola Transitoria).

Art. 5 – "NUOVI SOCI" e Regola Transitoria
I giocatori che nella precedente stagione sportiva non hanno potuto partecipare all'attività sportiva ACSI BSI saranno inseriti nella categoria a cui appartenevano nell'ultima stagione sportiva frequentata. Ai nuovi giocatori associati o che comunque non compaiano nella banca dati della ACSI dovrà essere attribuita la categoria sulla base del bagaglio tecnico in loro possesso dietro decisione della CTN.
Regola Transitoria. CTN può decidere di modificare la categoria del giocatore in qualsiasi momento qualora si renda necessario a garantire stabilità tecnica, correttezza ed evitare il crearsi di ingiusti vantaggi sportivi.

L'ATTIVITA' SPORTIVA NAZIONALE

Art. 6 – PREMESSA
L'Attività Sportiva inizia il 01 settembre di ogni anno, termina il 31 agosto di quello successivo e si divide in:
- Circuiti Regionali / Interregionali Individuali di Qualificazione ai Campionati Nazionali
- Circuiti Regionali / Interregionali a coppie di Qualificazione ai Campionati Nazionali
- Circuiti Regionali / Interregionali a squadre di Qualificazione ai Campionati Nazionali

- Gare Libere Territoriali
- Campionati Nazionali

Tutti i Giocatori partecipanti dovranno essere validamente tesserati ACSI.

Art. 6.1 – Strumenti di Gioco

Tutte le competizioni relative all'Attività Sportiva devono essere svolte utilizzando materiali forniti da aziende tecniche sul mercato e devono rispettare le caratteristiche tecniche e dimensionali previste dalla UMB: le stecche impiegate individualmente possono essere anche artigianali e sono a libera scelta del singolo giocatore. I tavoli di gioco devono essere in condizioni di esprimere un gioco regolare nelle geometrie e nello scorrimento delle biglie secondo i funzionamenti consueti previsti per la tipologia "International match" a livello internazionale.

Art. 6.2 – Calendario Circuiti di Qualificazione ai Campionati Nazionali

Il Calendario del Circuito di Qualificazione è costituito dalle prove Regionali o Interregionali che verranno messe in programma dagli organizzatori locali: si consiglia un numero minimo di 5 prove di questa tipologia di gare.

Art. 7 – CIRCUITO INDIVIDUALE di QUALIFICAZIONE AI CAMPIONATI NAZIONALI.

Art. 7.1 - Generalità

Gli eventi sono indetti ed organizzati direttamente dai Circoli/ASD ACSI. La parte logistica del singolo evento, la Direzione di Gara è ad integrale carico dei Circoli/ASD ACSI ospitanti. Risultati e classifiche sul sito www.ilbiliardo.net . I circuiti di selezione sono qualificanti alle fasi finali dei Campionati Nazionali ACSI (per categorie separate) previsti per Settembre dell'anno sportivo successivo, che si svolgono in sede e data da stabilire.

Art. 7.2 - Caratteristiche tecniche

I coordinamenti Regionali / Interregionali hanno ampia facoltà di organizzare una formula di gioco attrattiva e promozionale della disciplina biliardo stecca purchè in sintonia con le indicazioni riportate sui regolamenti ACSI BSI disponibile su www.ilbiliardo.net.

Le fasi eliminatorie si svolgono ad eliminazione diretta oppure a girone nelle modalità più consone alla promozione del biliardo a livello Regionale / Interregionale: il tabellone finale si disputa ad eliminazione diretta a categorie miste con applicazione dell'handicap.

In ogni caso si faccia riferimento all'applicazione dell'handicap secondo le tabelle BSI ACSI come riportato sul portale www.ilbiliardo.net .

Per le gare valevoli per la classifica generale e di qualificazione al Campionato Nazionale Individuale per Categorie, le fasi di qualificazione saranno con incontri in partita singola o al meglio delle 3 partite e possono essere gestite come segue:

- con batterie ad eliminazione diretta composta di regola da 8 giocatori e fino ad un massimo di 10 in caso di eccedenza di iscrizione;
- con gironi all'italiana Round Robin composti di regola da 5 giocatori e fino ad un massimo di 6 in caso di eccedenza di iscrizioni.

Per soddisfare esigenze organizzative potranno essere organizzate batterie o gironi raggruppando categorie miste con la relativa applicazione dell'handicap ACSI BSI secondo la tabella di seguito riportata:

Giocatori	Nazionale	Master	1^	2^	3^
Nazionale	///	4%	12%	20%	28%
Master	4%	///	8%	16%	24%
1^	12%	8%	///	8%	16%
2^	20%	16%	8%	///	8%
3^	28%	24%	16%	8%	///

I sorteggi dei gironi e/o delle batterie vengono eseguiti con le modalità previste dal Regolamento Tecnico Sportivo delle singole zone di selezione. Non è ammessa l'organizzazione di gironi/batterie incomplete.

Il tabellone finale è sempre ad eliminazione diretta con incontri in partita singola o al meglio delle 3 partite.
In ogni caso di incontri in partita singola sono ammessi i seguenti punteggi:

- "5 Birilli" ai punti 100 punti
- "9 Birilli – Semplici & doppi" ai punti 400
- "9 Birilli – Tutti doppi" ai punti 500

In ogni caso di incontri al meglio delle 3 partite sono ammessi i seguenti punteggi:

- "5 Birilli" ai punti 80 punti
- "9 Birilli – Semplici & doppi" ai punti 320
- "9 Birilli – Tutti doppi" ai punti 400

Il tabellone finale, composto a categorie miste dai vincitori delle singole batterie e/o gironi, si disputa ad eliminazione diretta con applicazione dell'handicap ACSI BSI riportato in questo stesso punto.:
Il sorteggio del tabellone finale viene eseguito con le modalità previste dal Regolamento Tecnico Sportivo delle singole zone di selezione.
I punteggi per singola gara saranno assegnati come di seguito:
1° Classificato: **15** Punti
2° Classificato: **13** Punti
3° Classificato: **11** Punti
5° Classificato: **9** Punti
9° Classificato: **7** Punti
Vincitore di Batteria / Vincitore di Girone: **7** Punti
Sconfitta finale di batteria / 2° Classificato del girone: **6** Punti
Sconfitta in semifinale di batteria / 3° Classificato del girone: **5** Punti
Sconfitta in quarto di finale di batteria / 4° Classificato del girone: **4** Punti
5° Classificato del girone: **3** Punti
In caso di partita extra disputata, sarà assegnato al giocatore **1** punto aggiuntivo per ogni partita vinta (in Batteria) o come bonus posizione (Girone a 6 giocatori, 1° Classificato del girone **8** Punti, 6° Classificato del girone: **3** Punti) oltre quelli già sopra previsti: regola valida anche in caso di partita di spareggio in tabelloni finali eccedenti i 16 giocatori.

Art. 7.3 - Caratteristiche Organizzative
L'iscrizione di ciascun Giocatore avviene singolarmente per ciascuna delle prove programmate.
Tutti i Giocatori che si siano iscritti entro il termine stabilito dall'organizzazione hanno diritto di partecipare alla prova, non essendo ammesse esclusioni.
Le eventuali iscrizioni in "esubero" rispetto alla disponibilità dei posti preventivati saranno trattate a discrezione dell'organizzazione generando delle liste di attesa che verranno gestite al fine di ottenere sempre gironi completi rispettando rigorosamente l'ordine cronologico di iscrizione.

Art. 7.4 - Assegnazione punteggi e parte economica
La parte economica delle selezioni è determinata dal Regolamento Tecnico Sportivo delle singole zone di selezione.

Art. 8 – CIRCUITO a COPPIE di QUALIFICAZIONE AI CAMPIONATI NAZIONALI.

Art. 8.1 - Generalità
Gli eventi sono indetti ed organizzati direttamente presso i Circoli/ASD ACSI. La parte logistica del singolo evento, la Direzione di Gara è ad integrale carico dei Circoli/ASD ACSI ospitanti. Risultati e classifiche sul sito www.ilbiliardo.net . I circuiti di selezione sono qualificanti alle fasi finali dei Campionati Nazionali ACSI (per categorie separate) previsti per Settembre dell'anno sportivo successivo, che si svolgono in sede e data da stabilire.

Art. 8.2 - Caratteristiche tecniche e composizione delle coppie
I coordinamenti Regionali / Interregionali hanno ampia facoltà di organizzare una formula di gioco attrattiva e promozionale della disciplina biliardo stecca purchè in sintonia con le indicazioni riportate sui regolamenti BSI ACSI disponibile su www.ilbiliardo.net.

Le coppie possono essere formate da giocatori di diverse categorie. Alle singole categorie vengono assegnati i seguenti **valori categoria**: [Nazionale=4,5] [Master=4] [1°cat.=3] [2°cat.=2] [3°cat.=1] [4°cat.=0].
Nella composizione della coppia la somma dei valori dei singoli giocatori non dovrà superare il valore **5,5**, pena la sconfitta a tavolino.
Le fasi eliminatorie si svolgono ad eliminazione diretta oppure a girone nelle modalità più consone alla promozione del biliardo a livello Regionale / Interregionale: il tabellone finale si disputa ad eliminazione diretta a categorie miste con applicazione dell'handicap.
In ogni caso si faccia riferimento all'applicazione dell'handicap secondo le tabelle ACSI BSI come di seguito riportato:

Coppie	N + 3^	M + 3^	1^ + 3^	1^ + 2^	2^ + 2^	2^ + 3^	3^ + 3^
N + 3^	///	3%	9%	3%	9%	15%	21%
M + 3^	3%	///	6%	///	6%	12%	18%
1^ + 3^	9%	6%	///	6%	///	6%	12%
1^ + 2^	3%	///	6%	///	6%	12%	18%
2^ + 2^	9%	6%	///	6%	///	6%	12%
2^ + 3^	15%	12%	6%	12%	6%	///	6%
3^ + 3^	21%	18%	12%	18%	12%	6%	///

Per le gare valevoli per la classifica generale e di qualificazione al Campionato Nazionale a Coppie, le fasi di qualificazione saranno con incontri in partita singola o al meglio delle 3 partite e possono essere gestite come segue:

- con batterie ad eliminazione diretta composta di regola da 8 giocatori e fino ad un massimo di 10 in caso di eccedenza di iscrizione;
- con gironi all'italiana Round Robin composti di regola da 5 giocatori e fino ad un massimo di 6 in caso di eccedenza di iscrizioni.

Le coppie possono essere composte da giocatori di qualsiasi categoria con la relativa applicazione dell'handicap ACSI. I sorteggi dei gironi e/o delle batterie vengono eseguiti con le modalità previste dal Regolamento Tecnico Sportivo delle singole zone di selezione. Non è ammessa l'organizzazione di gironi/batterie incomplete.
Il tabellone finale è sempre ad eliminazione diretta con incontri in partita singola o al meglio delle 3 partite.
In ogni caso di incontri in partita singola sono consigliati i seguenti punteggi:

- "5 Birilli" ai punti 100 punti
- "9 Birilli – Semplici & doppi" ai punti 400
- "9 Birilli – Tutti doppi" ai punti 500

In ogni caso di incontri al meglio delle 3 partite sono consigliati i seguenti punteggi:

- "5 Birilli" ai punti 80 punti
- "9 Birilli – Semplici & doppi" ai punti 320
- "9 Birilli – Tutti doppi" ai punti 400

Il tabellone finale, composto dai vincitori delle singole batterie e/o gironi, si disputa ad eliminazione diretta con applicazione dell'handicap ACSI BSI riportato in questo punto.
Il sorteggio del tabellone finale viene eseguito con le modalità previste dal Regolamento Tecnico Sportivo delle singole zone di selezione.
I punteggi per singola gara saranno assegnati come di seguito:
1° Classificato: **15** Punti
2° Classificato: **13** Punti
3° Classificato: **11** Punti
5° Classificato: **9** Punti
9° Classificato: **7** Punti
Vincitore di Batteria / Vincitore di Girone: **7** Punti
Sconfitta finale di batteria / 2° Classificato del girone: **6** Punti
Sconfitta in semifinale di batteria / 3° Classificato del girone: **5** Punti
Sconfitta in quarto di finale di batteria / 4° Classificato del girone: **4** Punti
5° Classificato del girone: **3** Punti

In caso di partita extra disputata, sarà assegnato al giocatore **1** punto aggiuntivo per ogni partita vinta (in Batteria) o come bonus posizione (Girone a 6 giocatori, 1° Classificato del girone **8** Punti, 6° Classificato del girone: **3** Punti) oltre quelli già sopra previsti: regola valida anche in caso di partita di spareggio in tabelloni finali eccedenti i 16 giocatori.

Art. 8.3 - Caratteristiche Organizzative

L'iscrizione di ciascuna Coppia avviene singolarmente per ciascuna delle prove programmate.
Tutte le Coppie che si siano iscritte entro il termine stabilito dall'organizzazione hanno diritto di partecipare alla prova, non essendo ammesse esclusioni.
Le eventuali iscrizioni in "esubero" rispetto alla disponibilità dei posti preventivati saranno trattate a discrezione dell'organizzazione generando delle liste di attesa che verranno gestite al fine di ottenere sempre gironi completi rispettando rigorosamente l'ordine cronologico di iscrizione.

Art. 8.4 - Assegnazione punteggi e parte economica

La parte economica delle selezioni è determinata dal Regolamento Tecnico Sportivo delle singole zone di selezione.

Art. 9 – GARE LIBERE TERRITORIALI, GLT

I Circoli/ASD ACSI hanno la libertà di organizzare GLT caratterizzandole secondo le proprie necessità e/o volontà (Memorial, Trofeo, ecc..) decidendo di mettere in palio trofei e/o premi in natura e/o buoni spesa nelle modalità previste dalla legge e/o dai regolamenti ACSI vigenti. Queste gare possono svolgersi a categorie separate, categorie miste, a coppie: in ogni caso durante gli incontri fra giocatori di diverse categorie, si applicherà l'handicap come previsto dalla relativa tabella ACSI BSI.

Art. 10 – CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI per Categorie

La Direzione Nazionale di Specialità, organizza, nelle sedi e date che verranno individuate, i Campionati Nazionali che si svolgono rispecchiando le direttive nazionali di specialità: l'entità dei posti disponibili, assegnati tramite selezione, viene valutata zona per zona in base all'attività nazionale complessiva ACSI BSI.
I Campionati delle categorie Master, Prima, Seconda e Terza si disputeranno, entro Settembre, in gara singola ad eliminazione diretta. Gli incontri sono in partita singola divisa in 2 fasi: la prima fase a "5 Birilli" ai punti 100, terminata la prima frazione il punteggio viene moltiplicato per 5, si procede poi con la fase a "9 Birilli – Tutti doppi" fino ad arrivare ai 1000 punti. Criterio di composizione del tabellone: in base alla classificazione acquisita con il criterio dell'inversione delle posizioni. I Giocatori aventi diritto a disputare i CNC saranno solo quelli classificati nelle prime 3 posizioni delle singole categorie di ogni singola zona di selezione (max 64 per categoria), con possibilità di ripescaggio per completamento del tabellone nazionale. ACSI BSI Nazionale si riserva la facoltà di poter convocare fino ad 8 giocatori per categoria a proprio insindacabile giudizio.
Nel caso in cui i Master qualificati siano un numero insufficiente a costituire un tabellone ad eliminazione diretta, il Campionato sarà disputato con girone all'italiana Round Robin con incontri in partita singola con specialità a scelta d'acchitto e punteggi come al §7.2 del presente Regolamento.
I vincitori delle singole categorie verranno insigniti del titolo di Campione Nazionale ACSI.
La parte economica dei Campionati Nazionali è determinata dalla Direzione Nazionale di Specialità.

Art. 11 – CAMPIONATI NAZIONALI a COPPIE

La Direzione Nazionale di Specialità, organizza, nelle sedi e date che verranno individuate, i Campionati Nazionali che si svolgono rispecchiando le direttive nazionali di specialità: l'entità dei posti disponibili, assegnati tramite selezione, viene valutata zona per zona in base all'attività nazionale complessiva ACSI BSI.
I Campionati si disputeranno, entro Settembre, in gara singola ad eliminazione diretta. Gli incontri sono in partita singola divisa in 2 fasi: la prima fase a "5 Birilli" ai punti 100, terminata la prima frazione il punteggio viene moltiplicato per 5, si procede poi con la fase a "9 Birilli – Tutti doppi" fino ad arrivare ai 1000 punti. Criterio di composizione del tabellone finale: in base alla classificazione acquisita con il criterio dell'inversione delle posizioni. Le Coppie aventi diritto a disputare i Campionati saranno solo quelle classificate nelle prime 3 posizioni del Circuito di Qualificazione di ogni singola zona di selezione, con possibilità di ripescaggio per completamento del tabellone nazionale (max 64). ACSI BSI Nazionale si riserva la facoltà di poter convocare fino ad 8 coppie a proprio insindacabile giudizio.

I vincitori del tabellone finale verranno insigniti del titolo di Campione Nazionale ACSI.
La parte economica dei Campionati Nazionali è determinata dalla Direzione Nazionale di Specialità.

Art. 12 – Gare: caratteristiche gestionali generali.
I Circoli/ASD ACSI ospitanti hanno la responsabilità amministrativa, finanziaria, tecnica e logistica delle manifestazioni e degli ambienti e strumenti di gioco che metteranno a disposizione per gli eventi organizzati dagli stessi. Se a causa di un'emergenza deliberata per legge dalle autorità italiane, ci fossero manifestazioni sospese (con batterie/gironi già disputate) le stesse potranno essere gestite concludendo la gara tassativamente entro il corrente anno sportivo, riprogrammando le date delle batterie/gironi residue inclusa la finale. I Giocatori coinvolti in questa riprogrammazione potranno decidere di non prendere parte alla manifestazione, senza però che la stessa ne risulti declassata in termini di punteggi assegnati.

GESTIONE DELLE GARE

Art. 13 – GESTIONE E SORTEGGI GARE
I Circoli/ASD ACSI, si dovranno avvalere per la gestione delle manifestazioni dei formati messi a disposizione dalla ACSI. I sorteggi vengono sempre effettuati secondo le modalità previste dal Regolamento Tecnico sportivo vigente per la singola zona di qualificazione.

Art. 14 – ISCRIZIONE ALLE GARE
Tutte le gare organizzate sotto l'egida della ACSI dovranno prevedere la procedura d'iscrizione attraverso comunicazioni messaggio al numero telefonico di riferimento. Ciascun giocatore / capitano della coppia è personalmente e sotto tutti gli aspetti responsabile della propria iscrizione: il singolo giocatore / capitano della coppia avrà cura di comunicare nel messaggio il proprio nominativo, la scelta del luogo e giorno di partecipazione, la propria categoria.
Tutte le iscrizioni effettuate, potranno essere cancellate entro e non oltre 48 ore dalla loro effettuazione e in ogni caso non oltre il termine di chiusura iscrizioni: decorso il termine citato, le iscrizioni non potranno essere cancellate ma potranno essere modificate inserendo un nominativo diverso o, quando possibile, esprimendo una diversa preferenza di giorno e di turno entro il termine previsto per la chiusura delle iscrizioni stabilito dall'organizzatore.

Art. 15 - MANCATA PRESENZA - BLOCCO DELLE ISCRIZIONI
Il giocatore che non sia in regola con l'iscrizione e/o il tesseramento, non ha diritto di partecipare alle competizioni. In caso di assenza non giustificata da causa maggiore, il giocatore inadempiente è tenuto regolarizzare la propria posizione pena la sospensione da qualsiasi manifestazione ACSI successiva.

COMPORTAMENTO DEGLI UFFICIALI DI GARA E DEI GIOCATORI

Art. 16 – DIRETTORE DI GARA
Il Direttore di gara assume la direzione tecnica della gara che gli viene affidata, operando per la buona riuscita e per la regolarità sportiva della stessa e si rende responsabile dell'osservanza delle norme statutarie e regolamentari ACSI, del regolamento di gioco UMB e delle eventuali indicazioni della ACSI (ultima istanza). Salvo diverse disposizioni, il Direttore di gara ha il dovere di:

- effettuare il sorteggio nei modi previsti;
- compilare le batterie e/o i gironi con i nomi degli atleti, con l'indicazione del giorno e dell'ora d'inizio;
- curare lo svolgimento generale della gara e intervenire, quando necessario, per qualunque tipo di provvedimento che gli competa, causato da irregolarità comportamentali di atleti o Arbitri.

Nei confronti dei Giocatori, il Direttore di gara ha la facoltà di adottare i seguenti provvedimenti:

- ammonizione;
- esclusione.

L'esclusione dalla gara di un Giocatore comporta la perdita automatica di eventuali premi anche qualora il relativo diritto sia già stato acquisito. In ogni caso allorché il Direttore di Gara ritenga di dover procedere all'inoltro del referto di gara alla ACSI, ha l'obbligo di trattenere qualsiasi premio acquisito in attesa di indicazioni da parte degli stessi.

Al termine di ogni gara, il Direttore di gara ha il dovere di redigere una relazione tecnica e morale, compilare la classifica finale estesa fino ai vincitori di batteria e inviarle entrambe alla ACSI Regionale / Interregionale / Nazionale di riferimento, segnalando inoltre eventuali comportamenti ed/o situazioni da che interessino Giocatori, Arbitri, o altri soci potenzialmente passibili di procedimento disciplinare.

Art. 17 – ARBITRI

Qualora, in deroga al presente regolamento, venissero effettuate manifestazioni con la presenza di Arbitri, gli stessi Arbitri assegnati alla gara hanno il dovere di:

- osservare scrupolosamente l'orario d'inizio delle partite e comunicare immediatamente alla direzione di gara eventuali assenze;
- rispettare le disposizioni impartite dal Direttore di gara in merito al controllo dell'abbigliamento dei Giocatori;
- comportarsi con correttezza nel rapporto con i Giocatori, con educazione ma allo stesso tempo con risolutezza per gli eventuali problemi legati all'arbitraggio e alle relative decisioni, consultando il Direttore di gara quando è il caso: cioè quando esiste un qualsiasi dubbio relativo a regolamento di gioco o a norme comportamentali.
- nel limite del possibile, evadere le richieste avanzate dagli atleti in materia d'applicazione dei regolamenti.
- seguire sempre con attenzione le fasi di gioco ma evitare di disturbare con presenza o parole il giocatore impegnato al tiro;
- non dialogare con gli spettatori durante il gioco né commentare decisioni superiori relative a situazioni discutibili e diversamente interpretabili.

Art. 18 – GIOCATORI – NORME COMPORTAMENTALI

Tutti i Giocatori iscritti alle gare ACSI devono essere regolarmente tesserati. Durante una qualsiasi competizione ufficiale a cui prendono parte essi devono osservare le seguenti prescrizioni:

- Presentarsi con abbigliamento ed attrezzatura di gioco conforme alle prescrizioni regolamentari ACSI. L'abbigliamento deve essere comunque pulito e decoroso: se un capo di vestiario risultasse trasandato e non presentabile, anche se apparentemente conforme a quello indicato dal Regolamento ACSI, il giocatore dovrà essere escluso dalla gara. L'esclusione del giocatore che indossi una tenuta non regolamentare o che si presenti munito di attrezzatura non conforme, può essere decretata anche durante il primo incontro o prima degli eventuali incontri successivi qualora l'Arbitro od il Direttore di Gara, per qualsiasi ragione, non si siano avveduti in precedenza.
- Salvo che per comprovate ragioni mediche o religiose, è vietato in ogni caso giocare con copricapi, occhiali appoggiati sulla testa, sciarpe, dispositivi audio, collane che ricadano sopra la divisa di gioco, e comunque con ogni altro accessorio palesemente ridicolo o eccessivamente appariscente. Qualora il Giocatore non si adeguasse alle indicazioni dell'Arbitro o del Direttore di Gara, ne sarà decretata l'esclusione.
- E' assolutamente vietato fumare durante gli incontri. Il divieto deve intendersi esteso anche all'utilizzo di sigarette elettroniche o di dispositivi simili in genere. Qualora il Giocatore non si adeguasse alle indicazioni dell'Arbitro o del Direttore di Gara, ne sarà decretata l'esclusione.
- Avvisare in tempo utile gli Organizzatori, in caso di forzato forfait, per correttezza sportiva nei confronti degli esclusi per raggiunto limite di partecipanti. L'inosservanza di tale norma può causare sanzioni disciplinari.
- Rispettare l'orario di gioco. La mancata presenza nell'orario prescritto causa la sconfitta a tavolino. L'orario ufficiale è quello dato dall'orologio del Direttore di Gara. Eventuali pressioni e/o proteste potrebbero rappresentare motivo di sanzioni disciplinari.
- Agire correttamente nei confronti degli avversari, evitando di disturbarli con gesti o con commenti relativi alle fasi di gioco, accettando sportivamente eventuali eventi di gioco sfavorevoli.
- Coadiuvare l'Arbitro che dirige l'incontro aiutandolo a correggere una eventuale, errata decisione, soprattutto se presa a proprio favore.
- Accettare quanto deciso dall'Arbitro. In ogni caso, richiedere l'eventuale intervento del Direttore di gara, in caso di presunto errore arbitrale, in maniera civile ed educata.

- Durante le fasi di gioco il Giocatore non può consultare appunti, documenti e scritti in genere ne può ricevere consigli ed istruzioni in nessuna forma (udibile o visibile) da accompagnatori, allenatori o spettatori.
- Evitare commenti con il pubblico, rispettare Ufficiali di gara e Dirigenti, dimostrare autocontrollo in ogni frangente, allo scopo di adeguarsi agli intendimenti Federali, e cioè che il biliardo non è soltanto una pratica sportiva densa di valori tecnici e coinvolgimento psicofisico, ma anche e soprattutto un importante momento di aggregazione sociale nel rispetto di quelli che sono i grandi valori dello Sport.
- Osservare le indicazioni di sicurezza quali l'astenersi dal posizionarsi davanti al giocatore che sta eseguendo il tiro o in una posizione che possa implicare il contatto con il giocatore che sta effettuando il tiro o prossima alla possibile proiezione delle biglie verso l'esterno del tavolo di gioco, e quanto altro attiene al buon senso in materia di sicurezza e di rispetto della sicurezza altrui: osservare le indicazioni di sicurezza della sala.

Il mancato rispetto delle prescrizioni di cui sopra comporta l'esclusione immediata del giocatore dalla competizione, con perdita di eventuali premi e/o punti acquisiti.

Art. 19 – DIVISE

19.1 – Divisa del Direttore di gara.
Vedi Regolamento ACSI pubblicato su www.ilbiliardo.net

19.2 – Divisa degli Arbitri.
Vedi Regolamento ACSI pubblicato su www.ilbiliardo.net

19.3 – Divisa dei Giocatori - Classica Sportiva
Vedi Regolamento ACSI pubblicato su www.ilbiliardo.net
La Direzione di Gara non può consentire deroghe. Non è ammesso presentarsi in gara con un vestiario corredato di borchie, catenine, o qualsiasi altra cosa applicata alla divisa e non precedentemente citata, o partecipare alla gara indossando sulla testa occhiali da sole o portando catenine e braccialetti.

19.4 – Sponsorizzazioni sulle divise dei Giocatori.
Vedi Regolamento ACSI pubblicato su www.ilbiliardo.net
Qualora il presente regolamento non sarà rispettato, si riterrà responsabile il Direttore di Gara.

Art. 20 – SISTEMA DI ARBITRAGGIO
Gli incontri vengono normalmente regolati con il sistema dell'auto-arbitraggio: il Direttore di Gara deciderà in maniera insindacabile sulle situazioni tecniche di gioco sulle quali sarà chiamato ad intervenire.
Se si dovesse verificare il caso che contemporaneamente il Direttore di Gara si trovi a dover guardare episodi di gioco estremamente delicati in contemporanea su più tavoli da gioco differenti, lo stesso potrà chiedere ai giocatori coinvolti nelle fasi di gioco di attendere prima di svolgere il tiro, per permettergli di osservare nel migliore dei modi i singoli eventi sui quali è stato chiamato ad esprimere il proprio giudizio.
Appare superfluo osservare che questa procedura avrà successo nella misura in cui tutti i giocatori adotteranno un comportamento improntato alla lealtà sportiva e alla collaborazione verso i propri avversari e la Direzione di Gara che sovrintende alle operazioni più delicate (posizionamento della partenza, acchito per bilia libera, posizionamento dei birilli con in prossimità bilie etc.).

Art. 21 – CONCLUSIONI
Il presente regolamento è armonizzato e sinergico ai regolamenti ACSI vigenti: una miglior ottimizzazione delle attività permette di ottimizzare anche le prestazioni economiche delle stesse manifestazioni in favore dei giocatori e dei circoli. Per quanto non contemplato nel presente documento si faccia riferimento ai contenuti in www.ilbiliardo.net : qualora non risulti possibile risolvere eventuali controversie tramite i regolamenti esistenti, la CTN o la Direzione di gara (se la controversia è in sede di gara) decidono in maniera inappellabile.

Roma (RM), 01/07/2025 - ACSI BSI – La Commissione Nazionale